|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тернопільський технічний НАЦІОНАЛЬНИЙ університет імені Івана Пулюя | | |
| Кафедра **комп’ютерних наук** | | |
| Дисципліна: **“Об’єктно-орієнтоване програмування”** | | |
| Спеціальність **7.080401 «Інформаційні управляючі системи та технології»** | | |
| Курс 2 | Група **СН-22** | Семестр 4 |
|  | | |
| ЗАВДАННЯ **на курсову роботу студента** | | |
| Сеника Валентина Вікторовича | | |
| **1 Тема роботи:** « Гра Морський Бій» | | |
| **2 Термін здачі студентом закінченої роботи:** 28 квітня 2015 р. | | |
| **3 Початкові дані до роботи:** 3.1 Підстава для розробки – виконання курсової роботи. 3.2 Призначення розробки – модуль (-лі) та тестова програма для створення та роботи з матрицями, розміщеними у динамічній пам’яті, розмір яких можна змінювати під час роботи. 3.3 Вхідні дані – введена з клавіатури або зчитана з файлу матриця. 3.4 Вихідні дані – значення елементів матриці, виведені на екран в текстовому вигляді. | | |
| **4 Зміст пояснювальної записки (перелік питань, які підлягають розробці):** Вступ. 1 Аналіз технічного завдання. 2 Обґрунтування алгоритму і структури програми. 3 Розробка програми. 3.1 Розробка системи класів. 3.2 Розробка методів. 3.3 Створення об’єктів та розробка головної програми. 3.4 Опис файлів даних та інтерфейсу програми. 4 Тестування програми і результати її виконання. Висновки. Список використаної літератури. Додатки | | |
| **5 Технічні вимоги до програми:** 5.1 Реалізувати поля гравця та комп’ютера, створити класи для роботи з ними. 5.2 Повинні бути передбачені методи для розстановки кораблів, та здійснення пострілів, та виведення ігрового поля на екран. 5.3 Вимоги до системи: IBM РС сумісний комп’ютер, операційна система Windows 8.1, 7, середовище візуального і об’єктно-орієнтованого програмування Microsoft Visual Studio 2010. | | |

**6 Дата видачі завдання** 24 березня 2015 р.

**КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Назви етапів** | Зміст етапів курсової роботи | **Термін виконання етапів роботи** | **Виконавець** |
| Технічне завдання | Постановка задачі, визначення вимог, структури даних, методу рішення, тощо | 24.03 | Сеник В.В. |
| Технічний проект | Розробка алгоритму, визначення форми представлення даних, структури програми. | 1.04 | Сеник В.В. |
| Робочий проект | Програмування. Розробка документації. Випробування програми. | 15.04 | Сеник В.В. |
|  | Оформлення пояснювальної записки. | 20.04 | Сеник В.В. |
| Захист роботи | Представлення роботи до попереднього розгляду | 23.04 | Сеник В.В. |
|  | Захист роботи на кафедрі | Відповідно до розкладу | Сеник В.В. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Студент |  |  | Сеник В.В. |
| Керівник | (підпис) |  | Бревус В.М. |
| “\_\_\_\_\_” | (підпис) | 2015 р. | (прізвище, ініціали) |